PERANCANGAN WEB SEBAGAI MEDIA PROMOSI SD NEGERI BULUREJO KAB. MAGELANG

Ida Nur Khayati¹ email : nurkhayati_ida@yahoo.com

Abstract

The purpose of this research is to build website SD Negeri Bulurejo Magelang District which will be useful for all parties. This research method using software engineering research methodology (Software Engineering). Software engineering research is a study that applies software engineering disciplines in analyzing, designing, testing, documentation, and implementing a software design. The method that writers use for system development is System Development Life Cycle (SDLC). The results of this study is a web-based information system that can be accessed by using a web browser such as internet explorer, Opera browser and other browser applications. Web design SD Negeri Bulurejo Magelang District has been completed to meet the needs of the old system that is still manual. It is expected that the built system can provide information about the school quickly and accurately.

Keywords: Website, PHP, MySQL, SDLC, school

Abstrak

Tujuan dari penelitian ini adalah untuk membangun website SD Negeri Bulurejo Kabupaten Magelang yang nantinya berguna bagi semua pihak. Metode penelitian ini menggunakan metodologi penelitian rekayasa perangkat lunak (Software Engineering). Penelitian rekayasa perangkat lunak merupakan penelitian yang menerapkan disiplin ilmu rekayasa perangkat lunak dalam menganalisis, merancang, pengujian, dokumentasi, dan mengimplementasikan suatu rancangan perangkat lunak. Metode yang penulis gunakan untuk pengembangan sistem adalah System Development Life Cycle (SDLC). Hasil dari penelitian ini adalah sistem informasi berbasis web yang dapat diakses dengan menggunakan web browser seperti internet explorer, Opera browser dan aplikasi browser lainnya. Perancangan web SD Negeri Bulurejo Kabupaten Magelang telah selesai dibuat untuk memenuhi kebutuhan sistem lama yang masih manual. Diharapkan sistem yang dibangun tersebut dapat memberikan informasi seputar sekolah dengan cepat dan akurat.

Kata Kunci: Website, PHp, MySQL, SDLC, sekolah

1. PENDAHULUAN

a. Latar Belakang

Sekolah Dasar (SD) Negeri Bulurejo Kabupaten Magelang sebagai salah satu institusi pendidikan yang sedang berkembang, sangat merasa perlu untuk memiliki media yang dapat menjadi perantara baik untuk penyampaian pengumuman sekolah atau informasi tertentu kepada para siswa dan orang tua murid. Di sisi lain, media diharapkan juga dapat digunakan sebagai sarana promosi kepada masyarakat luas. Selama ini sekolah memang belum menggunakan media internet sebagai sarana untuk mempromosikan sekolah. Selama ini kegiatan promosi sekolah dilakukan dengan menyebarkan berbagai selebaran, spanduk, dengan atau pamflet. Berbagai media cetak tersebut untuk memperkenalkan disebarkan sekolah agar lebih dekat dengan masyarakat.

Promosi sekolah dilakukan oleh tim promosis sekolah dan semua warga SD Negeri Bulurejo dengan dibantu Kepala Sekolah, agar memasang berbagai spanduk atau pamflet mengenai pendaftaran siswa baru. Sebagian lain juga menyebarkan brosur atau melakukan promosi langsung ke Taman Kanak-Kanak di berbagai tempat. Selain itu, sekolah juga berusaha menerima siswa dari jalur khusus yaitu jalur prestasi. Tim promosis dan warga SD Negeri Bulurejo tersebut berusaha mendapatkan siswa baru dengan kualitas yang mumpuni melalui jalur ini.

b. Rumusan Masalah

Berdasarkan belakang masalah yang telah diuraikan maka dirumuskan:
Bagaimana merancang sebuah Web SD Negeri Bulurejo Kabupaten Magelang dan Apa dampak dengan dilengkapinya web di SD Negeri Bulurejo Kabupaten Magelang.

c. Batasan Masalah.

Adapun batasan masalah yang dibahas pada penelitian ini adalah: Software menggunakan bahasa PHPpemrograman versi 5 dan databaseMySQL untuk mendukung pembuatan sistem berbasis web dan AdobeDreamweaver CS5 untuk mengedit HTML 5 secara visual dan mengelola website serta pages.

2. LANDASAN TEORI

a. Teori Sistem Informasi

Sistem adalah suatu jaringan kerja dari prosedur-prosedur yang saling berhubungan, terkumpul bersama-sama untuk melakukan suatu kegiatan atau untuk tujuan tertentu (Yakub, 2012: 47).

Sistem adalah kumpulan atau grup dari sub sistem atau bagian atau komponen apapun baik fisik ataupun non fisik yang saling berhubungan satu sama lain dan bekerja sama secara harmonis untuk mencapai satu tujuan tertentu (Susanto, 2013: 22).

Sistem adalah kumpulan elemen yang saling berinteraksi dalam suatu kesatuan untuk menjalankan suatu proses pencapaian suatu tujuan utama (Sutarman, 2009: 5).

b. Konsep Dasar Informasi

Informasi adalah data yang diolah menjadi bentuk yang lebih berguna dan lebih berarti bagi yang menerimanya, sedangkan data merupakan sumber informasi yang menggambarkan suatu kejadian yang nyata (Mulyanto, 2009:12).

Informasi disebut juga data yang diproses atau data yang memiliki arti. Informasi merupakan data yang telah diproses sedemikian rupa sehingga meningkatkan pengetahuan seseorang yang menggunakan. (Yakub, 2012).

c. Konsep Dasar Sistem Informasi

Sistem informasi adalah sekumpulan komponen pembentuk sistem vang mempunyai keterkaitan antara satu komponen dengan komponen yang bertujuan lainnva menghasilkan suatu informasi dalam suatu bidang tertentu. Dalam sistem informasi dibutuhkan klasifikasi alur informasi. Hal itu disebabkan keanekaragaman kebutuhan akan suatu informasi oleh pengguna di lapangan. Kriteria informasi diantaranya fleksibel, efektif, dan efisien (Putra, 2013: 6).

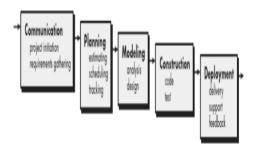
Sistem informasi adalah suatu kumpulan dari komponen-komponen dalam organisasi suatu berhubungan dengan proses penciptaan dan aliran informasi. Secara umum sistem informasi merupakan kombinasi dari orang (people), perangkat keras (hardware), perangkat lunak (software), jaringan komunikasi (communications networks) dan sumber data vang dihimpun, ditransformasi dan mengalami proses pengaliran dalam suatu organisasi (Kristanto, 2008:16).

Sistem informasi adalah suatu kombinasi terartur apapun dari people (orang), hardware (perangkat keras), software (piranti lunak), computer networks and data communications (jaringan komunikasi), dan database (basis data) yang mengumpulkan, mengubah dan menyebarkan informasi

di dalam suatu bentuk organisasi. (O'Brien, 2005: 5)

3. METODE PENELITIAN

Penelitian yang digunakan yaitu dengan rekayasa. Penulis memakai kasus yang sedang terjadi di SD Negeri Bulurejo Kabupaten Magelang yaitu perancangan web sekolah yang akan dibangun menggunakan metode pengembangan sistem rekayasa dengan teknik pemodelan waterfall. Menurut Pressman (2010) metode waterfall merupakan model klasik yang bersifat sistematis, berurutan dalam membangun software.



4. ANALISA DAN PEMBAHASAN

a. Perancangan Sistem

Perancangan sistem bertujuan untuk memberikan gambaran yang akan dibangun, serta memberikan gambaran bagaimana sistem ini bekerja, dengan lain perancangan kata dapat didefinisikan sebagai gambaran/pembuatan sketsa dari beberapa elemen yang terpisah ke dalam satu kesatuan yang berfungsi di untuk menggambarkan urutan langkah-langkah tahapan-tahapan dan untuk menyelesaikan suatu masalah dengan logis, sederhana dan jelas.

Agar tujuan dari sistem tersebut dapat tercapai, maka diperlukan sistem sebagai berikut:

 Mengumpulkan data dan mempelajarinya untuk disusun menjadi sebuah struktur data yang teratur sesuai sistem yang akan dibuat.

- Melakukan evaluasi dan pelayanan sistem yang baru secara rinci dan keseluruhan dari masing-masing bentuk informasi yang akan dihasilkan atau disajikan.
- Menganalisis kendala yang akan dihadapi dari permasalahanpermasalahan yang mungkin timbul dalam proses perancangan sistem.

b. Implementasi Input Output

1) Implementasi Input Login

Halaman *index.php* ini merupakan halaman login yang digunakan untuk masuk ke halaman *c-panel*. Jika pengguna memasukkan *username* dan *password* dengan benar, mereka akan masuk ke halaman tersebut sehingga dapat mengelola data sesuai menu yang tersedia.

Halaman *c-panel* merupakan halaman pertama yang diakses oleh *user* ketika sudah berhasil *login*. Halaman *c-panel* digunakan untuk menempatkan menu pengelolaan data yang akan dipublikasikan oleh SD Negeri Bulurejo Kabupaten Magelang. Menu yang terdapat dalam halaman ini diantaranya yaitu tulis artikel, tulis *event*, galeri, *file* berkas, buku tamu, serta data statis.



Gambar 1. Halaman c-panel

2) Implementasi *Output* Website Halaman website merupakan halaman yang diakses oleh setiap pengunjung saat mereka masuk untuk mendapatkan informasi. Berbagai artikel, foto dan file dibagikan melalui antarmuka (*interface*) ini. Pengguna juga dapat berinteraksi dengan admin website melalui menu pesan yang telah disediakan.



Gambar 2. Implementasi *Output* Website

- 3) Implementasi *Output* CPanel Fasilitas ini memudahkan pemilik account hosting untuk mengatur seluruh fasilitas web hosting yang dimilikinya dan pada halaman *Output* CPanel terdapat beberapa informasi yang bisa didapat di akses dari halaman tersebut
- 4) Implementasi *Input* Galeri Pada halaman galeri ini, pengguna dapat secara khusus membuat nama-nama album yang diinginkan dan mengisinya sesuai foto yang relevan. Tipe file yang ingin diupload tidak dibatasi pada file tertentu sehingga pengguna dapat dengan nyaman mengunggah file gambar dalam ekstensi apapun.



Gambar 3. Input galeri

5) Implementasi *Input* Buku Tamu Menu Guest Book ini disediakan untuk menambah keakraban diantara para pengunjung dengan administrator, sehingga para pengunjung dapat berkirim pesan dengan leluasa.

Hubungi Kami

NO	NAMA	EMAIL	SUBJEK	TANGGAL	AKSI
1	Fajar	fajar@gmail.com	Tanya agenda	02 Juli 2017	Hapus
Hal: << First < Prev 1 Next > Last >>					

Gambar 4. Implementasi *Inpu*t buku tamu

5. KESIMPULAN DAN SARAN

a. Kesimpulan

Dari uraian pembahasan keseluruhan perancangan web Sekolah Dasar (SD) Negeri Bulurejo Kabupaten Magelang dengan menggunakan bahasa pemrograman *PHP* dan database *MySQL*, dapat diambil kesimpulan pokok sebagai berikut:

- Dapat memberikan informasi bagi sekolah khususnya dan masyarakat masyarakat umum dalm memperoleh informasi di SD Negeri Bulurejo.
- 2) Untuk mempermudah SD Negeri Bulurejo dalam pencarian data siswa maupun guru sekolah berdasar identitas.
- 3) Sebagai sarana promosi SD Negeri Bulurejo.

b. Saran

Setelah mengevaluasi laporan penelitian peneliti menyadari bahwa masih banyak kekurangan dalam pembuatan sistem ini, untuk itu penulis berharap agar aplikasi ini dapat dikembangkan lebih lanjut dengan beberapa rekomendasi pengembangan sebagai berikut:

- 1) Setiap periode perlu dilakukan evaluasi terhadap sistem baru yang digunakan dan perlu diadakan penyesuaian maupun perbaikan.
- 2) Membuat *backup* data yang ada, sehingga jika terjadi kerusakan kepada komputer pusat data-data penting tersebut masih bisa digunakan.

- 3) Sistem yang dibangun dibuat dengan berbasis web, sehingga membutuhkan spesifikasi komputer server yang tinggi. Sebagai akibatnya dibutuhkan biaya yang relatif mahal sebagai modal awal pemasangan sistem.
- 4) Sistem informasi ini juga masih belum mendukung aplikasi gadget atau perangkat genggam dengan sempurna, terutama untuk dinamisme layar dengan berbagai ukuran gadget. Oleh karena itu, diharapkan kedepannya dapat dikembangkan ke arah tersebut.

DAFTAR PUSTAKA

- Yakub , (2012) . Pengantar sistem informasi. Yogyakarta : Graha Ilmu
- Azhar Susanto , (2013) . Sistem Informasi Akuntansi . Bandung : Lingga Jaya

- Sutarman , (2009) . Pengantar teknologi informasi . Jakarta : Bumi Aksara .
- Agus Mulyanto , (2009) . Sistem Informasi Konsep dan Aplikasi . Yogyakarta : Pustaka Pelajar.
- Jogiyanto , (2009) . Analisis dan Desain Sistem Informasi . Yogyakarta : Andi Pubisher
- Andi Kristanto , (2008) . Perancangan Sistem Informasi . Gaya media . Yogyakarta
- Kusrini , (2007) . Konsep dan Aplikasi Sistem Pendukung Keputusan . Yogyakarta : Andi
- Abdul Kadir , (2014) . Pengenalan Sistem Informasi Edisi Revisi . Yogyakarta : Andi
- Edhy Sutanta, (2005). Pengantar teknologi informasi. Yogyakarta: Graha Ilmu
- O'Brien, James. A. (2005). Pengantar Sistem Informasi Perseptif Bisnis dan Manajerial. Salemba.